

# ***VR-CAD Leitfaden***

## ***Layoutvorlagen***

## Version

Version	Datum	Bemerkung	Autor
4.0	01.01.2021	Aktualisierung	Christian Hess

## Inhaltsverzeichnis

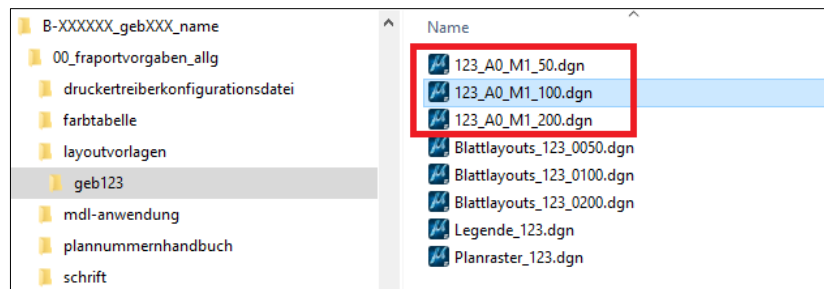
<b>1</b>	<b>Arbeiten mit Blattlayouts.....</b>	<b>4</b>
<b>1.1</b>	<b>Rahmendatei .....</b>	<b>4</b>
1.1.1	Rahmendatei kopieren .....	4
1.1.2	Rahmendatei Ablageort – Architektur / TGA .....	4
<b>1.2</b>	<b>Legendendatei.....</b>	<b>4</b>
1.2.1	Architektur – Legende .....	4
1.2.2	TGA – Legende.....	5
<b>1.3</b>	<b>Plotrahmendatei erstellen .....</b>	<b>6</b>
1.3.1	Architektur – Plotrahmendatei .....	6
1.3.2	TGA – Plotrahmendatei.....	6
<b>1.4</b>	<b>Blattlayouts – Import &gt; Einstellung &gt; Benennung.....</b>	<b>6</b>
1.4.1	Architektur / TGA – Import der Blattlayouts .....	6
1.4.2	Grundrissdateien an Konstruktionsmodell referenzieren und einstellen .....	7
1.4.3	Blattlayouts umbenennen.....	8
<b>1.5</b>	<b>Blattlayouts – Referenzierung.....</b>	<b>8</b>
1.5.1	Referenzierung anpassen – Blattlayout.....	8
1.5.2	Referenzierung anpassen – Rahmen.....	10
1.5.3	Referenzierung anpassen – Legende .....	11
1.5.4	Referenzierung anpassen – restliche Blattlayouts.....	12
<b>1.6</b>	<b>Plankopf und Druck-Organizer.....</b>	<b>12</b>
1.6.1	Ausfüllen des Schriftfeldes .....	12
1.6.2	Druck-Organizer.....	14

## 1 Arbeiten mit Blattlayouts

### 1.1 Rahmendatei

#### 1.1.1 Rahmendatei kopieren

Die Rahmendatei ist aus dem Verzeichnis „Layoutvorlagen“ zu kopieren:  
<B-XXXXXX\_gebXXX\_name\ 00\_fraportvorgaben\_allg\  
layoutvorlagen\gebXXX\>



Rahmendatei kopieren (Beispiel am Gebäude 123)

#### Erläuterung Rahmendatei – Beispiel am Gebäude 123:

123\_A0\_M1\_100.dgn

„A0“ steht für Blattgröße  
„M1\_100“ steht für Maßstab

#### 1.1.2 Rahmendatei Ablageort – Architektur / TGA

Die Rahmendatei wird anschließend unter dem jeweiligen Ordner in der Projektstruktur eingefügt.  
Der Ablageort unterscheidet sich bei der Architektur und TGA wie folgt:

##### Architektur - Ablageort:

<B-XXXXXX\_gebXXX\_name\architektur\plotplaene\arch\_ref\rahmen\>

##### TGA - Ablageort:

<B-XXXXXX\_gebXXX\_name\tga\gebXXX\haustech\rahmen\>

Der entsprechende Gewerke-Ordner ist zu wählen:  
haustech / msr / pritschen / schwach / stark

### 1.2 Legendendatei

#### 1.2.1 Architektur – Legende

SpeedikonM-Projekt starten und eine neue Legendendatei erzeugen und öffnen.  
Legendendatei-Benennung: XXXfp9901.dgn („XXX“ steht für Gebäudenummer)

Für die korrekte Lage die Legendendatei (Legende.dgn) aus den Layoutvorlagen referenzieren und den entsprechenden Legendeninhalt in die Zeichnung kopieren.

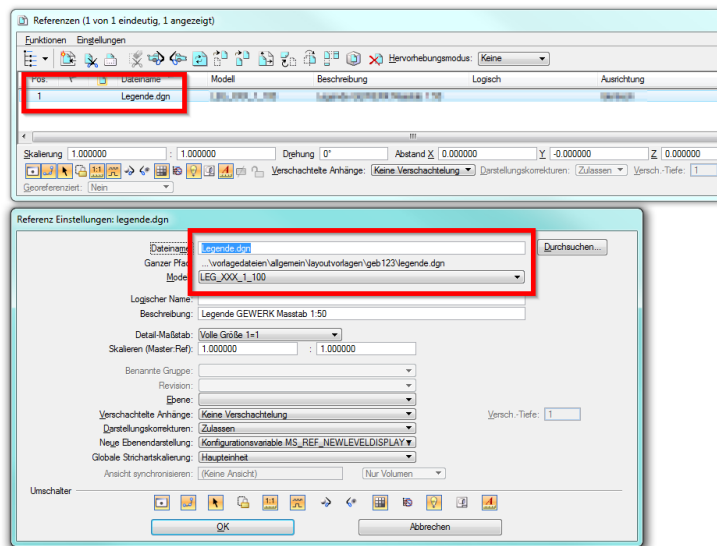
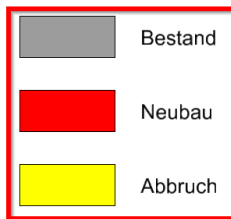
Legende.dgn zu finden unter:

<\B-XXXXXX\_gebXXX\_name\00\_fraportvorgaben\_allg\layoutvorlagen\gebXXX\>

Hinweis zum referenzieren:

Beim Anhängen der Legende.dgn ist darauf zu achten, dass das richtige Modell (gewünschter Maßstab) ausgewählt ist, damit die richtige Schriftgröße der Legendenunterschrift angezeigt wird.

## LEGENDE



*Legende referenzieren*

### 1.2.2 TGA – Legende

Die Legende.dgn aus dem Verzeichnis „Layoutvorlagen“ kopieren:

<\B-XXXXXX\_gebXXX\_name\00\_fraportvorgaben\_allg\layoutvorlagen\gebXXX\>

Die Legende.dgn ist im entsprechenden Gewerke-Ordner abzulegen und anschließend anzupassen:

<\B-XXXXXX\_gebXXX\_name\tga\gebXXX\haustech\rahmen\>

Der entsprechende Gewerke-Ordner ist zu wählen:  
haustech / msr / pritschen / schwach / stark

## 1.3 Plotrahmendatei erstellen

### 1.3.1 Architektur – Plotrahmendatei

MicroStation öffnen und eine neue Datei anlegen > Seed-Datei für Plotplan auswählen:

Seed-Datei:

<\B-XXXXXX\_gebXXX\_name\architektur\gebXXX\_name.bpd\std\sed\>

Dateibenennung: Nach dem entsprechenden Zeichnungsinhalt benennen:

Grundriss:	Blattlayouts_XXX_EXX_GR_LPHX
Schnitt/Ansicht:	Blattlayouts_XXX_EXX_S_An_LPHX
Detail:	Blattlayouts_XXX_EXX_De_LPHX

„XXX“ steht für Gebäudenummer  
„XX“ steht für die Ebene  
„X“ steht für Leistungsphase

Grundriss Beispiel: Blattlayouts\_123\_E01\_GR\_LPH4

Speicherort:

<\ B-XXXXXX\_gebXXX\_name\architektur\plotplaene\>

### 1.3.2 TGA – Plotrahmendatei

Für die TGA wird keine extra Plotrahmendatei erstellt, hierfür wird die eigentliche Konstruktionsdatei der TGA verwendet.

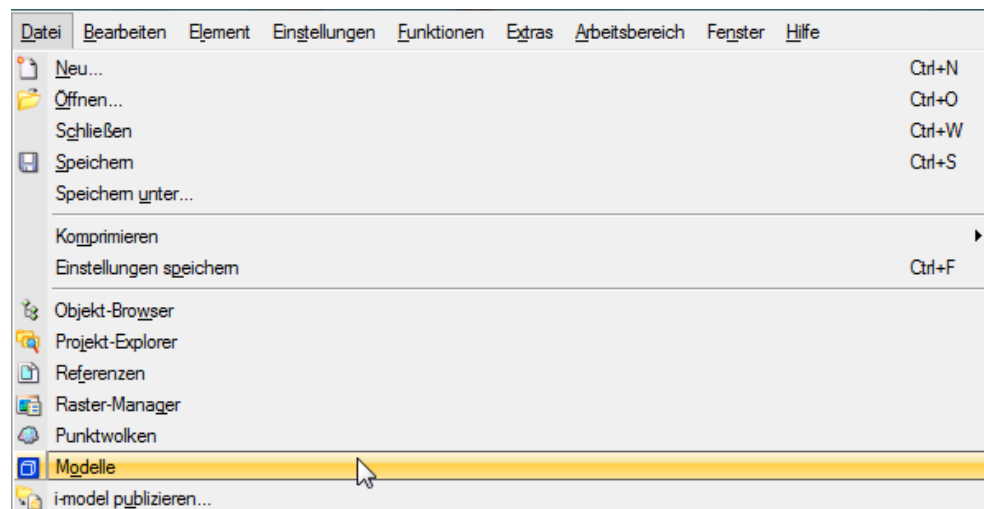
## 1.4 Blattlayouts – Import > Einstellung > Benennung

### 1.4.1 Architektur / TGA – Import der Blattlayouts

Architektur: Nun die neu erstellte Plotrahmendatei in MicroStation öffnen.

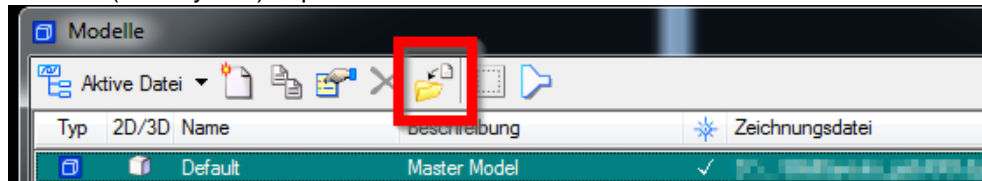
TGA: Die schon vorhandene Konstruktionsdatei öffnen.

Modellfenster öffnen: < Datei / Modelle >



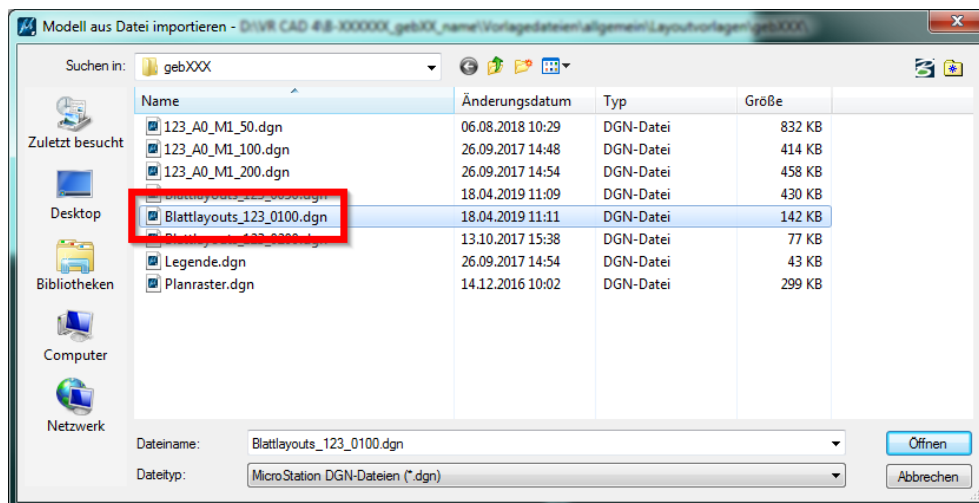
Modellfenster in MicroStation öffnen

Modelle (Blattlayouts) importieren.



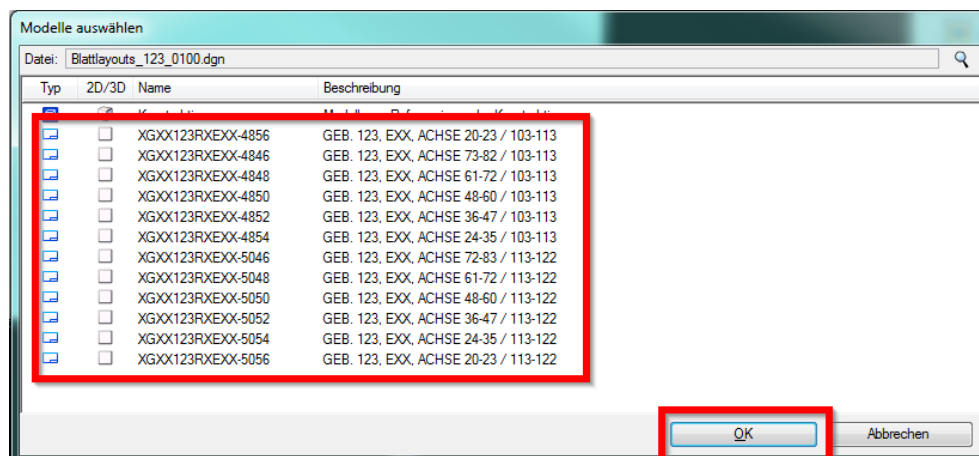
Modelle (in diesem Fall die Blattlayouts) importieren

Die gewünschte Blattlayoutdatei (Maßstab beachten) auswählen und öffnen:  
<B-XXXXXX\_gebXXX\_name\00\_fraportvorgaben\_allg\  
layoutvorlagen\gebXXX\>



Blattlayout auswählen (Beispiel am Gebäude 123 – Endung 0100 = Maßstab 1:100)

Die benötigten Modelle (Planausschnitte) auswählen und durch bestätigen mit „OK“ in die Plotrahmendatei übernehmen.

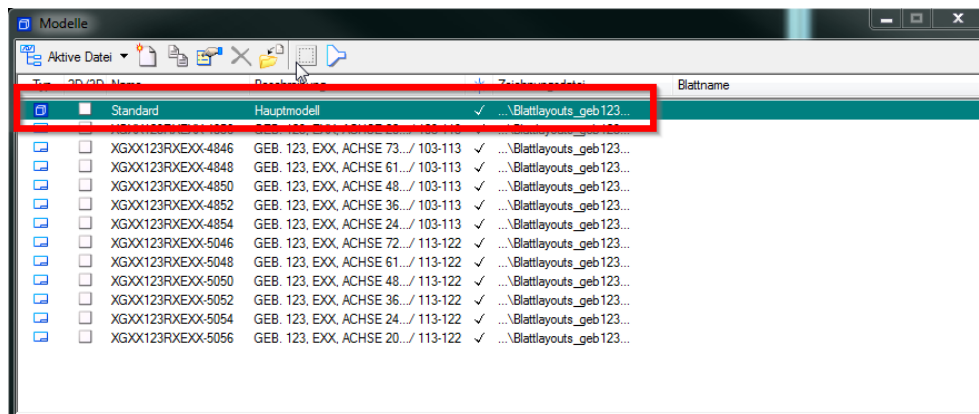


Modelle auswählen (Beispiel am Gebäude 123)

#### 1.4.2 Grundrissdateien an Konstruktionsmodell referenzieren und einstellen

Im Modellfenster mit Doppelklick das Konstruktionsmodell öffnen.  
Dort werden alle benötigten Referenzen für die zu bearbeitende Gebäudeebenen per Konfigurationsvariable angehängt.

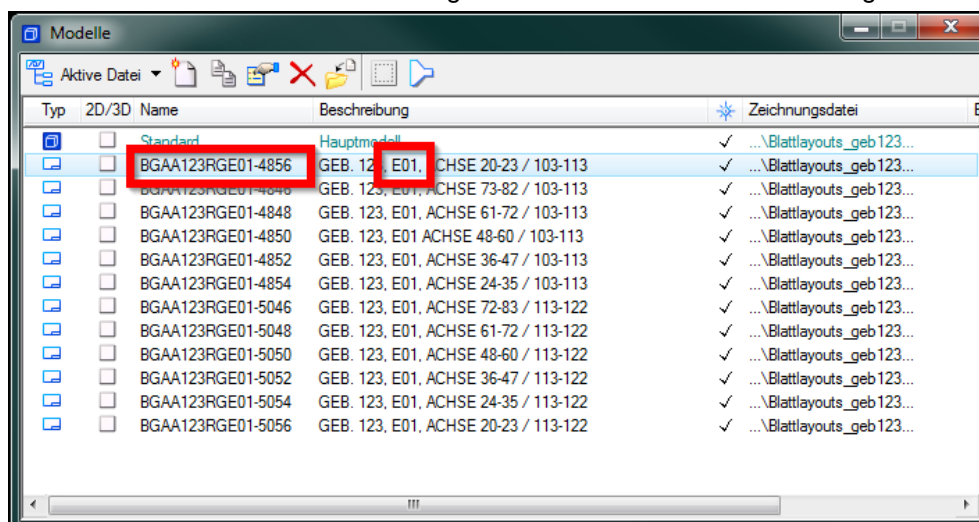
Die Zeichnungsebenen und Ebenenkorrekturen nun zur richtigen Darstellung im Plotplan einstellen und über Einstellung speichern sichern.



Konstruktionsmodell öffnen (Beispiel am Gebäude 123)

#### 1.4.3 Blattlayouts umbenennen

Die Modellnamen im Modellfenster gemäß „Plannummernhandbuch.pdf“ umbenennen und in der Beschreibung die zu bearbeitende Ebene eintragen.

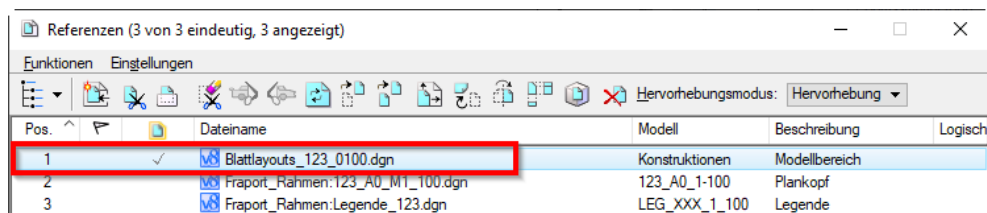


Modellname und Beschreibung umbenennen (Beispiel am Gebäude 123)

### 1.5 Blattlayouts – Referenzierung

#### 1.5.1 Referenzierung anpassen – Blattlayout

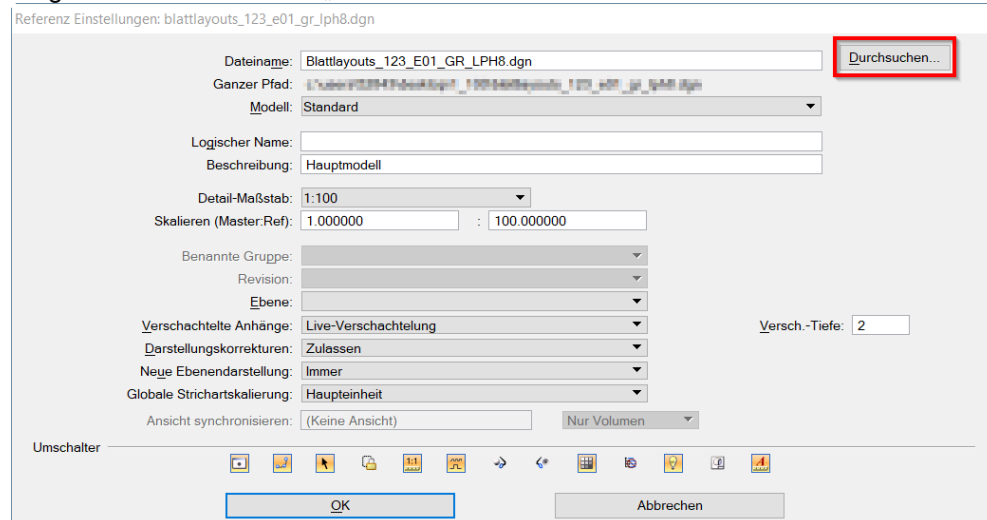
Im Modellfenster das Blattlayout auswählen und mit „Doppelklick“ öffnen. Dort das Referenzfenster öffnen und die Einstellung der angehängten Blattlayoutdatei mit „Doppelklick“ öffnen.



Referenz Einstellungen öffnen (Beispiel am Gebäude 123)

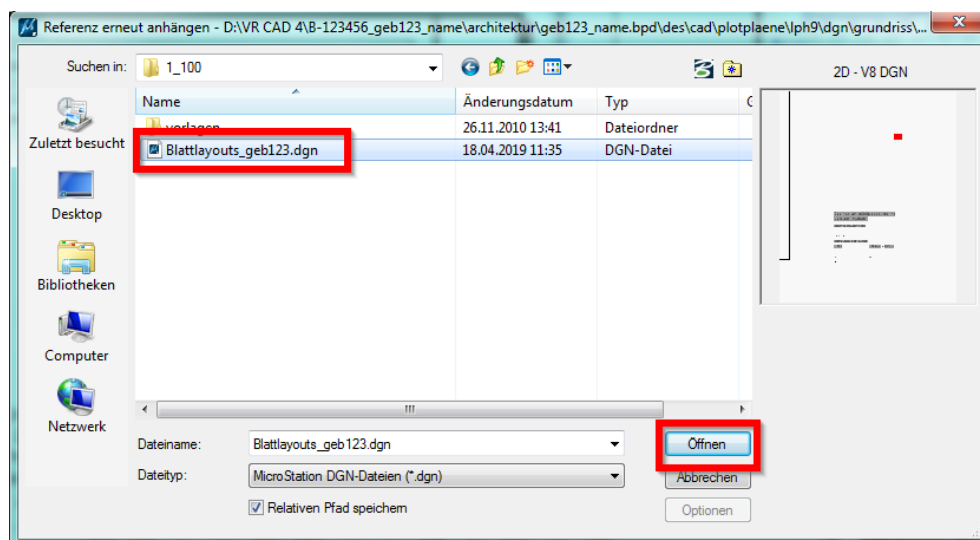


Im geöffneten Fenster auf „Durchsuchen“ klicken.



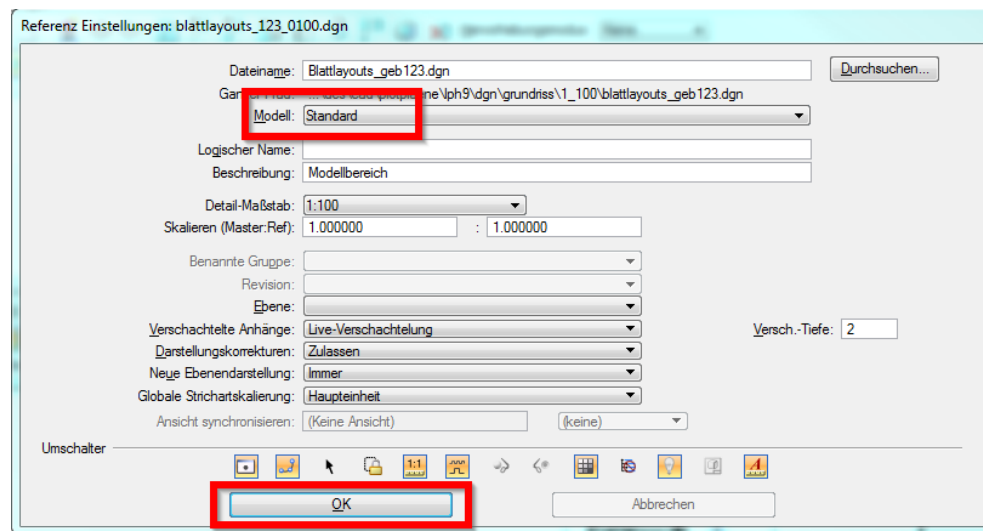
Referenz Einstellungen (Beispiel am Gebäude 123)

Die aktuell geöffnete Blattlayoutdatei suchen und auswählen (Selbstreferenzierung) und mit Öffnen referenzieren.



Selbstreferenzierung (Beispiel am Gebäude 123)

Anschließend, falls dies nicht schon automatisch eingestellt ist, bei Modell „Standard“ auswählen und mit OK bestätigen.

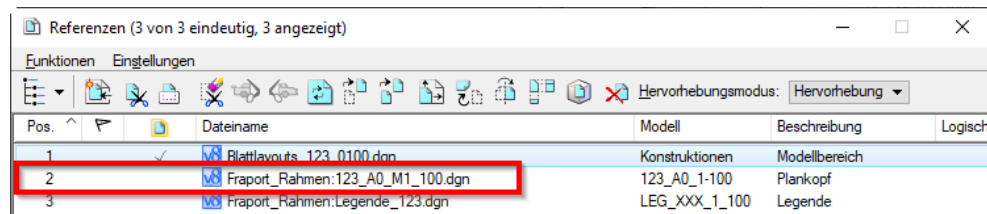


Referenz Einstellungen (Beispiel am Gebäude 123)

Nun ist das Standardmodell der aktiven Zeichnung referenziert und die zuvor angefügten Referenzen als Ausschnitt in der Zeichnung sichtbar. Die Ansichtsattribute und Ebenendarstellungen müssen ggf. noch mal angepasst werden.

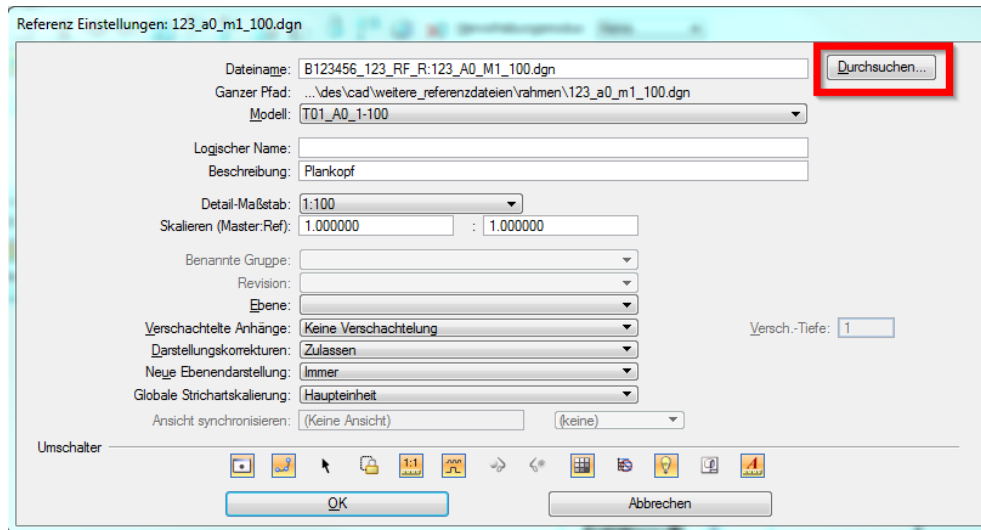
### 1.5.2 Referenzierung anpassen – Rahmen

Im Referenzfenster nun mit Doppelklick die Einstellungen der Rahmendatei öffnen.



Selbstreferenzierung (Beispiel am Gebäude 123)

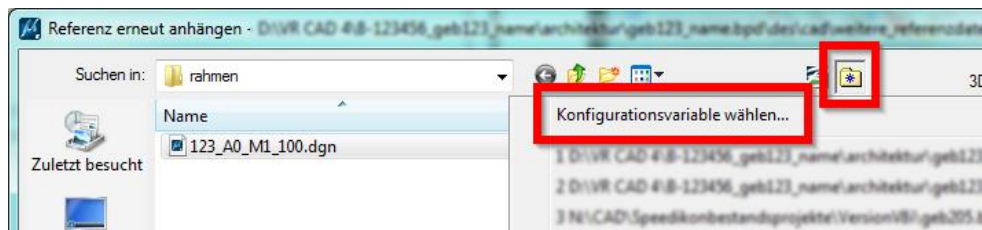
Im geöffneten Fenster auf „Durchsuchen“ klicken.



Referenz Einstellungen (Beispiel am Gebäude 123)

Die Rahmendatei mit „Konfigurationsvariable wählen...“ an die aktive Datei referenzieren.

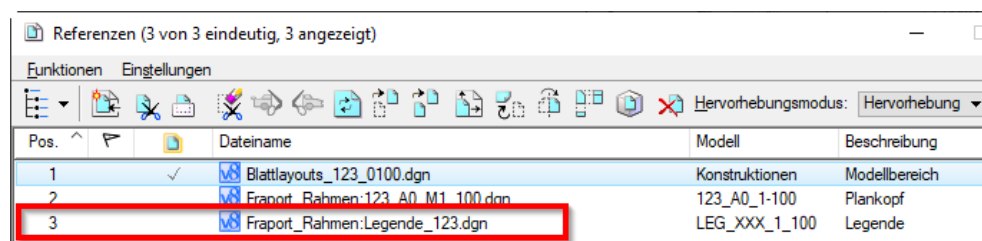
Es ist wichtig, dass die Rahmendatei nicht abgehängt und neu angehängt wird, da sonst die Lage angepasst werden muss.



Konfigurationsvariable wählen (Beispiel am Gebäude 123)

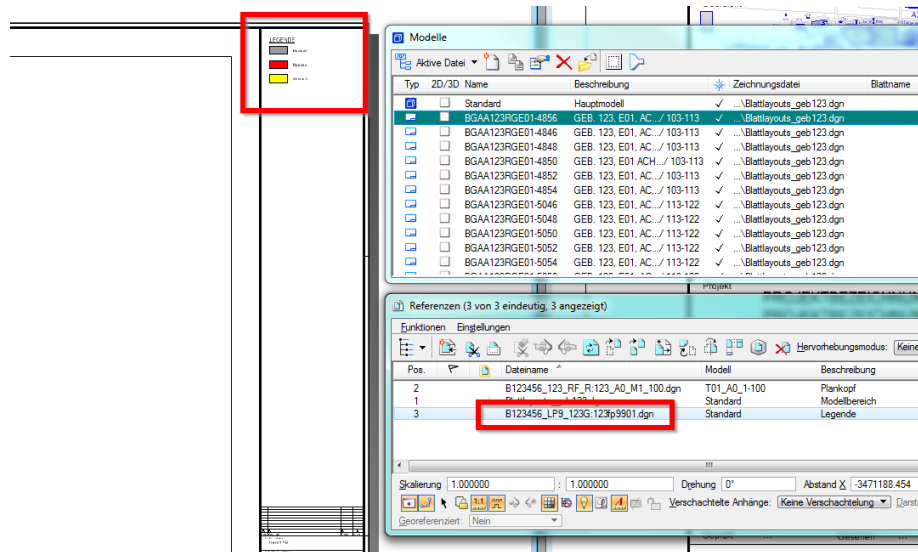
### 1.5.3 Referenzierung anpassen – Legende

Im Referenzfenster mit Doppelklick die Einstellungen der Legendendatei (Legende.dgn) öffnen und durch den Befehl „Durchsuchen“ die Legendendatei (XXXfp9901.dgn) per Konfigurationsvariable anhängen.



Legende referenzieren (Beispiel am Gebäude 123)

Auch hier ist es wichtig, die Legendendatei nicht abzuhängen und neu anzuhängen, da sonst die Lage angepasst werden muss.



Legendendatei (Beispiel am Gebäude 123)

### 1.5.4 Referenzierung anpassen – restliche Blattlayouts

Für die restlichen Blattlayouts wieder bei Punkt [1.5 Blattlayouts - Referenzierung](#) beginnen, um die Referenzierung vornehmen.

## 1.6 Plankopf und Druck-Organizer

### 1.6.1 Ausfüllen des Schriftfeldes

Die nicht vordefinierten Felder sind entsprechen in der Rahmendatei und in allen Blattlayouts auszufüllen.

Die vordefinierten Felder beziehen automatisch ihren Inhalt aus den Modelleigenschaften und dem Dateinamen und dürfen im Plankopf nicht angepasst werden (siehe Abbildung unten).

*Schriftfeld - Plankopf Vordefinierte Felder (Beispiel am Gebäude 201)*

Übersicht über den automatischen Bezug der Felder. Lediglich Logischer Ref. Name (zweite Zeile) ist manuell in den Modelleigenschaften auszufüllen.

**Modelleigenschaften**

Typ: Blatt 2D

Name: XGXX201RXEXX-5048

Beschreibung: GEB. 201, EXX, ACHSE 62-66 / 118-120

Logischer Ref.name: GEWERK - PLANART

Maßstab: 1:50

☒ Anmerkungs skalierung übertragen

Strichartskal.: Globale Strichartskalierung 1.000000

☒ Felder automatisch aktualisieren

**Blatteigenschaften**

Blattname:

Blattnummer: 0

☒ Blattrandung anzeigen

Rahmenanhang: (keine)

Größe: ISO A0

Ursprung: X: -210.42918 Y: 4.952750

Drehung: 0°

**Zelleigenschaften**

☒ Kann als Zelle platziert werden

☐ Kann als Anmerkungszelle platziert werden

Zellentyp: Grafik

OK Abbrechen

Automatische Felder aus den Modelleigenschaften (Beispiel am Gebäude 201)

### 1.6.2 Druck-Organizer

Zum Ausdrucken der Plotpläne, empfehlen wir die Verwendung des Druck-Organizer. Da durch die Erstellung der Plotpläne, mit den vorgegebenen Blattlayoutvorlagen, schnell mehrere Plotpläne über den Druckbereich Blatt gedruckt werden können.

MicroStation > Datei > Druck-Organizer