

VR-CAD Anleitung

Türattribute „Raumnummer“

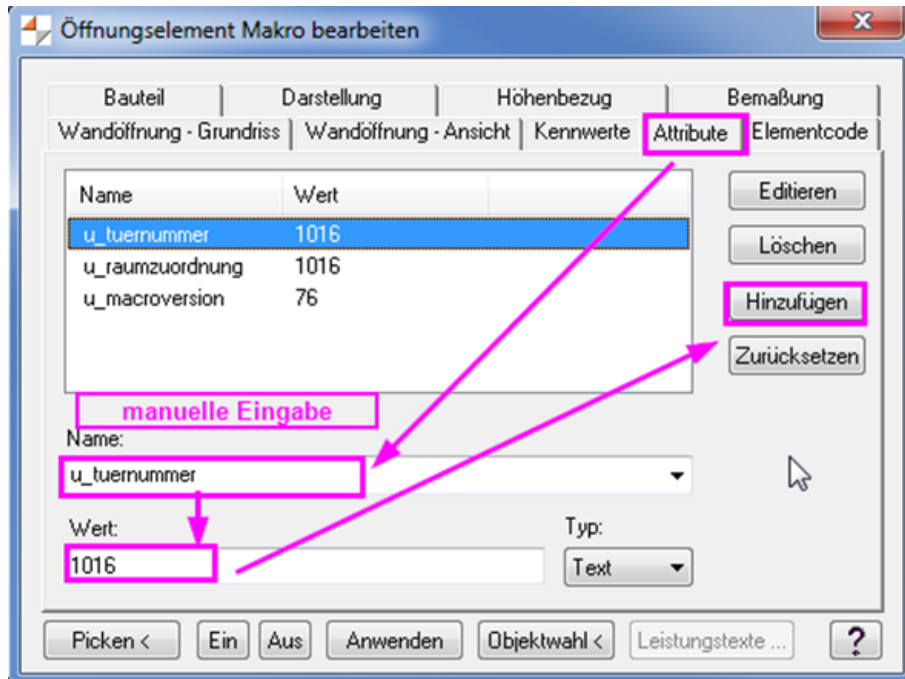
***Anleitung Türattribute mit Raumnummer und
Raumzuordnung ergänzen (nur für Neubauten erforderlich)***

Anleitung Türattribute mit Raumnummer und Raumzuordnung ergänzen (nur für Neubauten erforderlich)

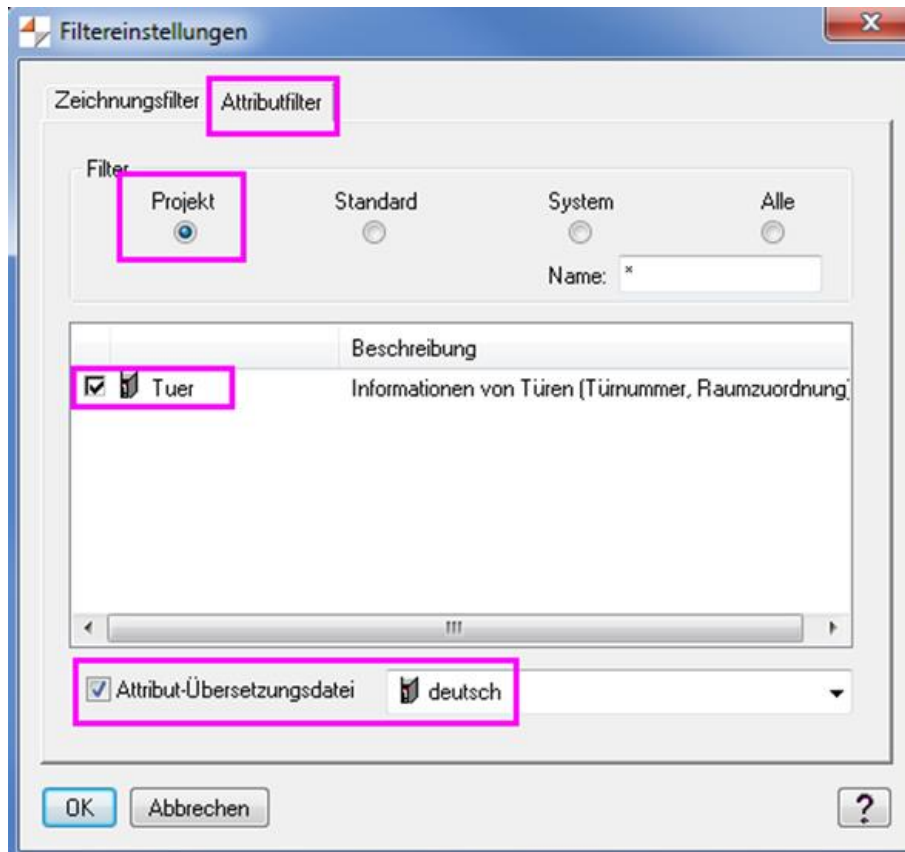
1. In SpeedikonM Architektur

Innerhalb der Grundrisse die Attribute für die Türen/Tore eintragen:

Türelemente bearbeiten und manuell die Türnummer und die Raumzuordnung eintragen:
(Attribut muss beim ersten Mal im Projekt hinzugefügt werden und ist danach verfügbar)

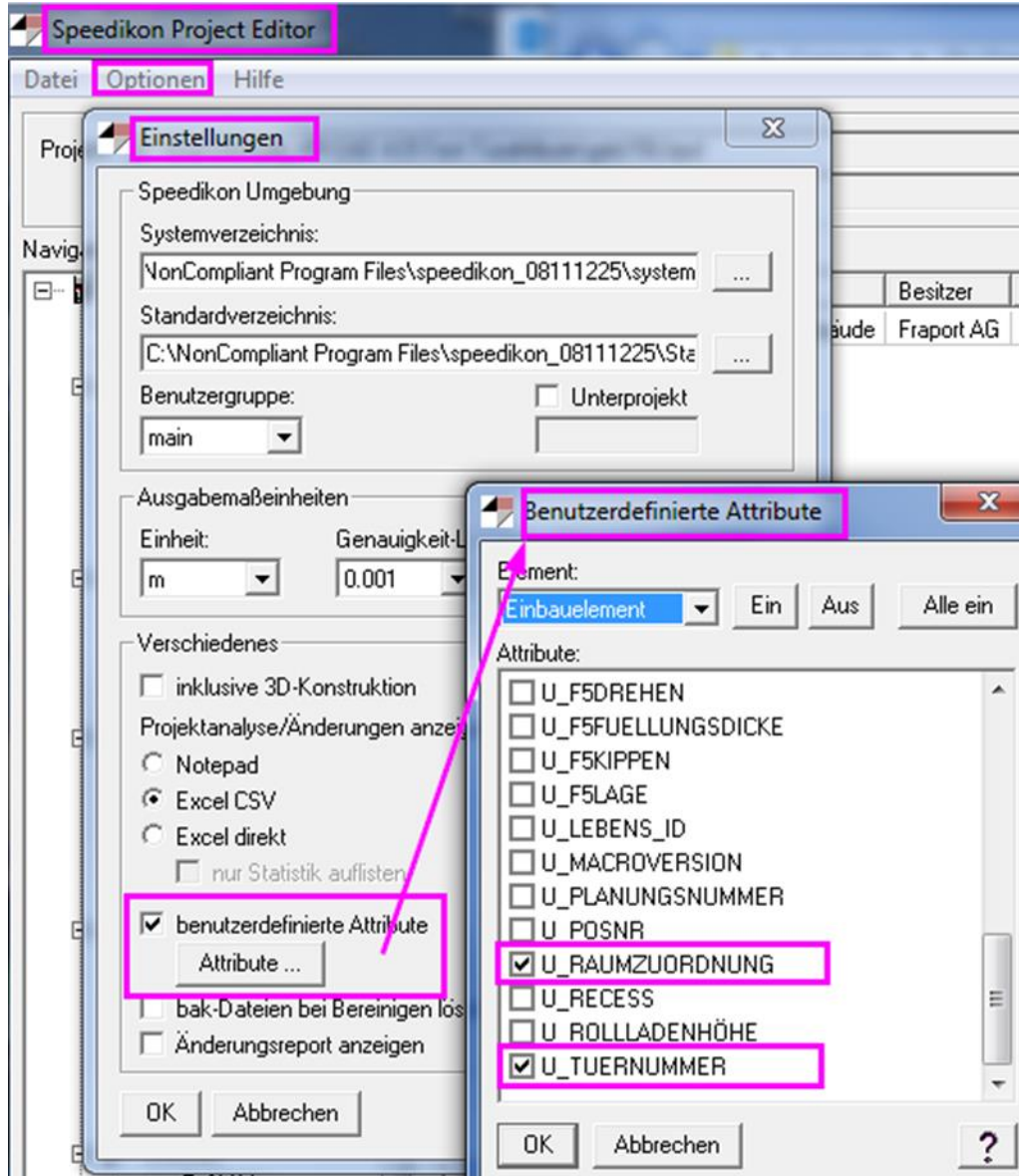


Zum Erzeugen der Sachdaten mit Verknüpfung des grafischen Türelementes:
Attributfilter „Tuer“ mit Attribut-Übersetzungsdatei „deutsch“ anwenden:



2. In SpeedikonM Project Editor

Um Türlisten mit Raumzuordnung aus dem Projekt zu generieren sind unter dem Menüpunkt Optionen>Einstellungen>Benutzerdefinierte Attribute die beiden Attribute 'U_RAUMZUORDNUNG', 'U_TUERNUMMER' auszuwählen und anzuwenden:



Türen auswählen > Excel exportieren

3. In Speedikon Beschriftung

Zum Beschriften der Türnummer im Grundriss Beschriftungsprototyp „Türnummer“ mit „Folie 5-Türnummer“ verwenden

