

VR-CAD Leitfaden

Vorbereitung der Daten zum Datenaustausch

Vor jedem Datenaustausch sind die Daten der Architektur / TGA zu bereinigen

Version

Version	Datum	Bemerkung	Autor
4.0	01.01.2021	Aktualisierung	Christian Hess
4.1	01.10.2023	- Freigegebene Version für MicroStation CONNECT	Christian Hess

Inhaltsverzeichnis

1	<i>Datenbereinigung aller Konstruktionsdateien Architektur / TGA</i>	<i>4</i>
2	<i>Architektur – Datenbereinigung.....</i>	<i>5</i>
2.1	<i>ARCH – Manuelle Anpassung oder über Stapelverarbeitung möglich.....</i>	<i>5</i>
2.2	<i>ARCH – Manuelle Anpassung</i>	<i>6</i>
2.3	<i>ARCH – Manuelle Anpassung – Bereinigung des Speedikon-Projektes..</i>	<i>8</i>
2.1	<i>ARCH – Manuelle Anpassung – tmp-Ordner löschen</i>	<i>8</i>
3	<i>TGA – Datenbereinigung</i>	<i>9</i>
3.1	<i>TGA – Manuelle Anpassung oder über Stapelverarbeitung möglich</i>	<i>9</i>
3.2	<i>TGA – Manuelle Anpassung.....</i>	<i>10</i>
4	<i>Anwendung – Stapelverarbeitung</i>	<i>10</i>

1 ***Datenbereinigung aller Konstruktionsdateien***

Architektur / TGA

Vor jedem Datenaustausch im Projekt oder mit dem Gebäudedatenmanagement sind alle Konstruktionsdateien bereinigt zu übergeben.

Durch die Bereinigung der Konstruktionsdateien erhalten diese ein einheitliches Aussehen und erleichtert das weitere Arbeiten.

Zu den manuellen Anpassungen kann zur Arbeitserleichterung jeweils eine eigene Stapelverarbeitung für die Architektur und TGA verwendet werden. In der Stapelverarbeitung werden automatisch Einstellungen in den Ansichtsattributen, Bildeinstellungen und die Bereinigung der Zeichnung vorgenommen. Hierbei findet keine konstruktive Anpassung statt. Auch eine Ebenenschaltung wird hierdurch nicht vorgenommen, diese muss manuell erfolgen.

Wird die Stapelverarbeitung nicht verwendet, müssen diese Anpassungen manuell vorgenommen werden.

Die Anwendung der Stapelverarbeitung wird im Kap. „[4. Anwendung - Stapelverarbeitung](#)“ beschrieben.

Die Stapelverarbeitungen werden unter folgendem Pfad zur Verfügung gestellt:

Architektur: „STAPEL_ **ARCH**_KONSTR-GRUNDEINSTELLUNGEN.txt“
<\B-XXXXXX_gebXXX_name\05_FRAvorgaben\
03_architektur\stapelverarbeitung\>

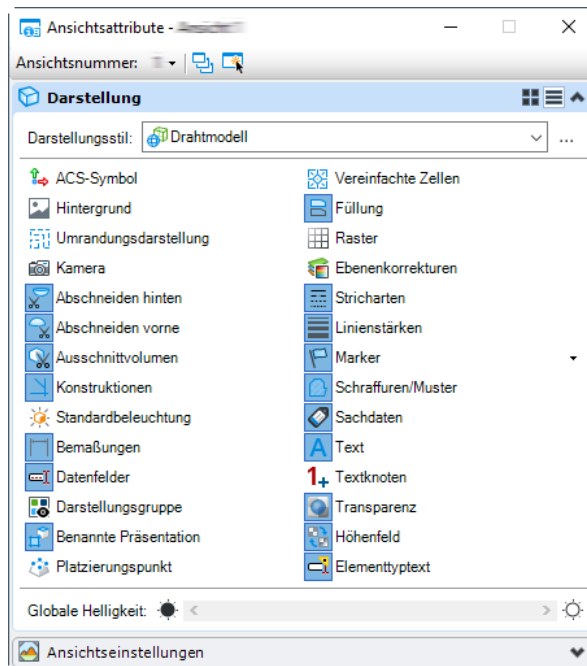
TGA: „STAPEL_ **TGA**_KONSTR-GRUNDEINSTELLUNGEN.txt“
<\B-XXXXXX_gebXXX_name\05_FRAvorgaben\
04_tga\stapelverarbeitung\>

2 Architektur – Datenbereinigung

2.1 ARCH – Manuelle Anpassung oder über Stapelverarbeitung möglich

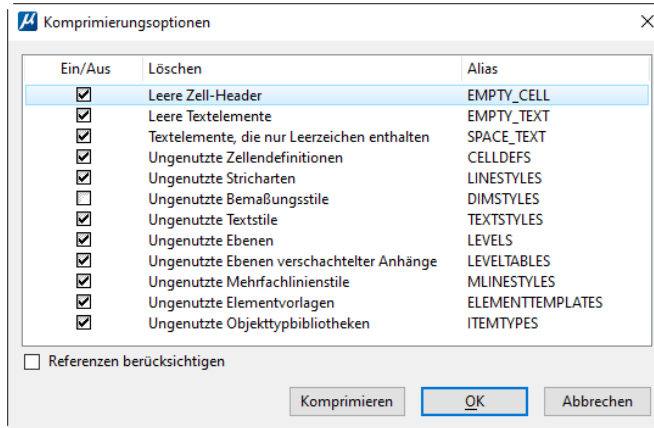
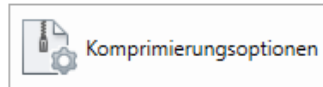
Zur Arbeitserleichterung kann die Stapelverarbeitung „STAPEL_ARCH_KONSTR-GRUNDEINSTELLUNGEN.txt“ verwendet werden. Ansonsten müssen für jede Konstruktionsdatei folgende Einstellungen manuell vorgenommen werden:

- **Modell** "Standard" wird zum aktiven Modell
 - **Ebene** "Default" wird zur aktiven Ebene
 - **Ansicht** Nur Ansicht 1 und Ansicht 2 einschalten
 - **Ansicht** Ansicht 1 und Ansicht 2 nebeneinander einpassen
 - **Ebenen-Bibliotheken** Alle Ebenen-Bibliotheken abhängen
 - **Referenzen** Alle Referenzen abhängen
 - **Ebene** Ungenutzte Ebenen löschen
 - **Darstellungsstil** Ansicht 1 und Ansicht 2 auf Drahtmodell stellen
- **Ansichtsattribute für Ansicht 1 und 2:**



- **Ansicht** Ansicht 1 = Ansicht einpassen
Ansicht 2 = Ansichtsrehung Isometrie
Ansicht 2 = Ansicht einpassen

- **Datei komprimieren** Datei > Funktionen >



- **Einstellungen speichern**

2.2 ARCH – Manuelle Anpassung

1. Ansicht 1

In der Ansicht 1 muss die Zeichnung von oben zu sehen sein. Dies muss manuell eingestellt werden, da durch eine automatische Anpassung der Drehwinkel verloren geht.

2. Ebenenschaltung

Ansicht 1 zeigt den Grundriss in 2D-Ebenen.

Ansicht 2 zeigt das isometrische Modell (3D-Ebenen).

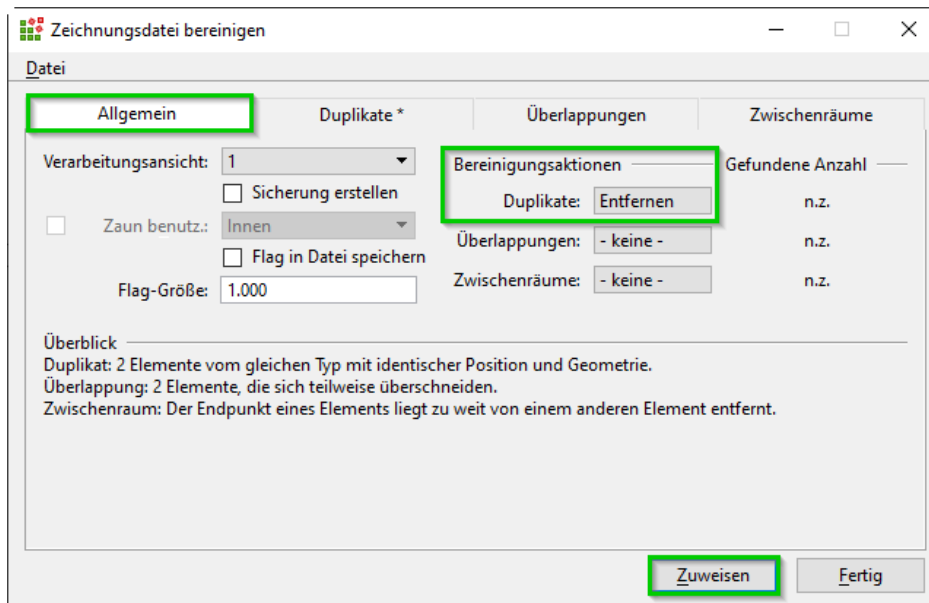
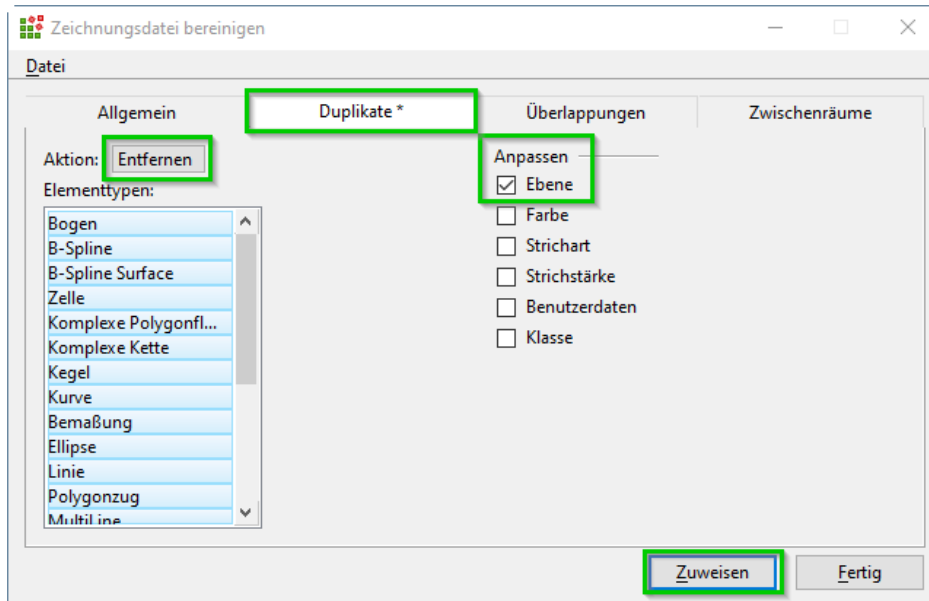
Bei den MicroStation-Ergänzungsdateien werden in Ansicht 1 und 2 alle Ebenen dargestellt.

3. Datei bereinigen - **ausschließlich MicroStation-Ergänzungsdateien!**

Alle MicroStation-Ergänzungsdateien dürfen keine doppelten Elemente enthalten und sind deshalb mit der Funktion „Zeichnungsdatei bereinigen“ zu entfernen:




Folgende Auswahl ist zu treffen und anschließend „Zuweisen“:



4. Z-Ebene anpassen - **ausschließlich MicroStation-Ergänzungsdateien!**

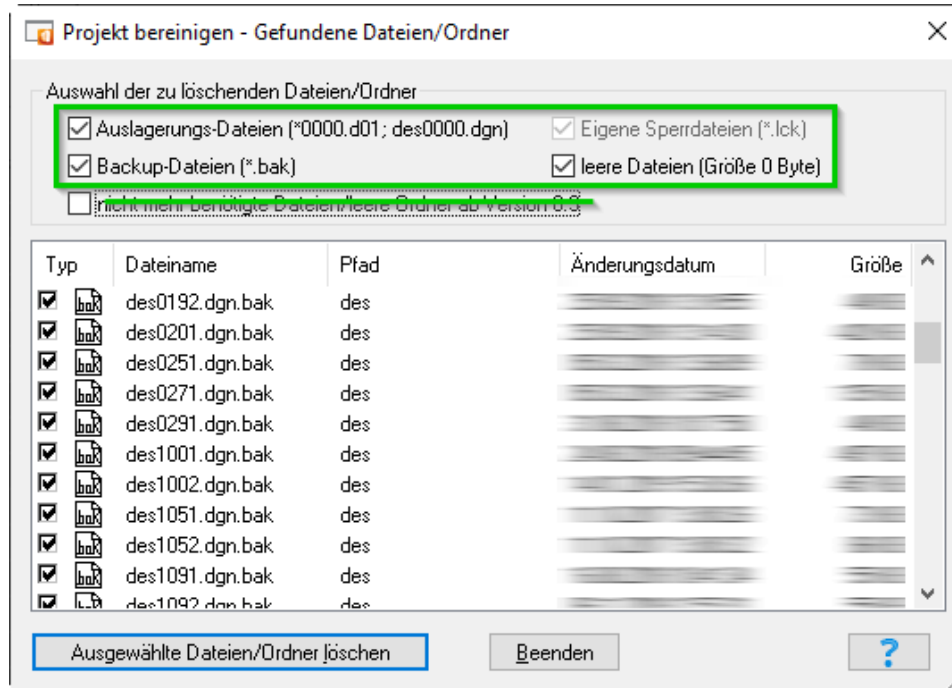
Alle MicroStation-Ergänzungsdateien sind vor der Datenübergabe auf das Stockwerkniveau (Z-Ebene) zu verebnen.

Hierzu kann der Befehl  Elementhöhe festlegen verwendet werden.

2.3 ARCH – Manuelle Anpassung – Bereinigung des Speedikon-Projektes

Vor jeder Datenabgabe an das Gebäudedatenmanagement ist das Speedikon-Projekt mit dem Befehl „Projekt bereinigen“ zu bereinigen.

Folgende Auswahl ist zu treffen:



2.1 ARCH – Manuelle Anpassung – tmp-Ordner löschen

Im Speedikon-Projekt ist der „tmp“ Ordner zu löschen.

<\B-XXXXXX_gebXXX_name\tmp\>

3 TGA – Datenbereinigung

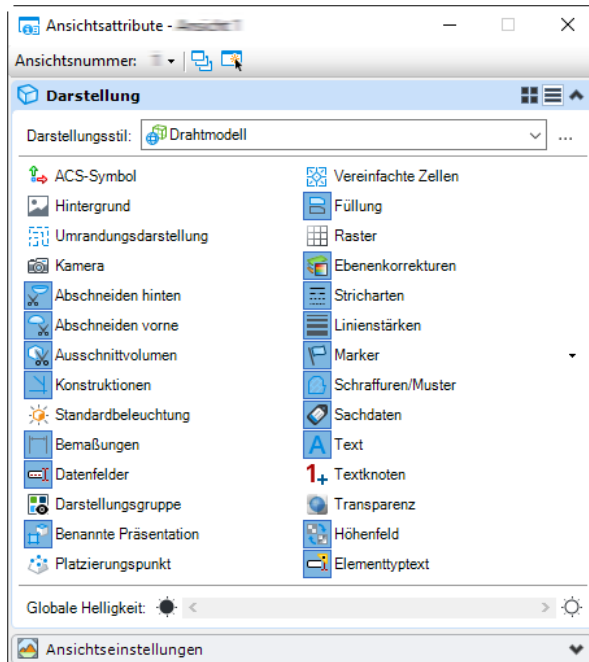
3.1 TGA – Manuelle Anpassung oder über Stapelverarbeitung möglich

Zur Arbeitserleichterung kann die Stapelverarbeitung „STAPEL_TGA_KONSTR-GRUNDEINSTELLUNGEN.txt“ verwendet werden.

Ansonsten müssen für jede Konstruktionsdatei folgende Einstellungen manuell vorgenommen werden:

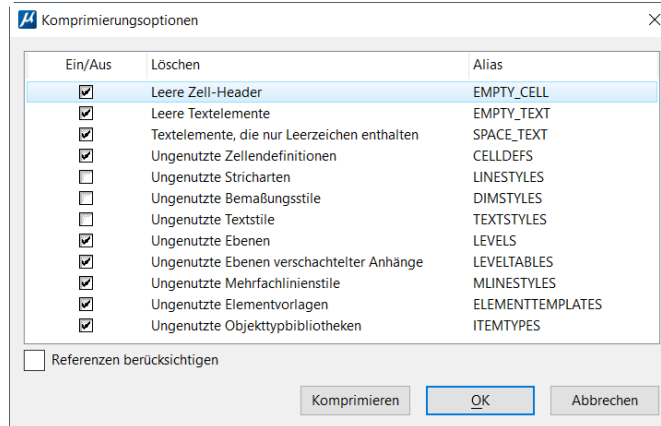
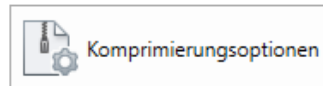
- **Modell** "Standard" wird zum aktiven Modell
- **Ebene** "Default" wird zur aktiven Ebene
- **Ansicht** Nur Ansicht 1 und Ansicht 2 einschalten
- **Ansicht** Ansicht 1 und Ansicht 2 nebeneinander einpassen
- **Ebene** Ungenutzte Ebenen löschen
- **Darstellungsstil** Ansicht 1 und Ansicht 2 auf Drahtmodell stellen

- **Ansichtsattribute für Ansicht 1 und 2:**



- **Ansicht** Ansicht 1 = Ansicht einpassen
Ansicht 2 = Ansichtsdrehung Isometrie
Ansicht 2 = Ansicht einpassen

- **Datei komprimieren** Datei > Funktionen >



- **Einstellungen speichern**

3.2 TGA – Manuelle Anpassung

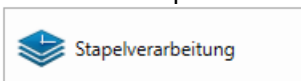
1. Ansicht 1

In der Ansicht 1 muss die Zeichnung von oben zu sehen sein. Dies muss manuell eingestellt werden, da durch eine automatische Anpassung der Drehwinkel verloren geht.

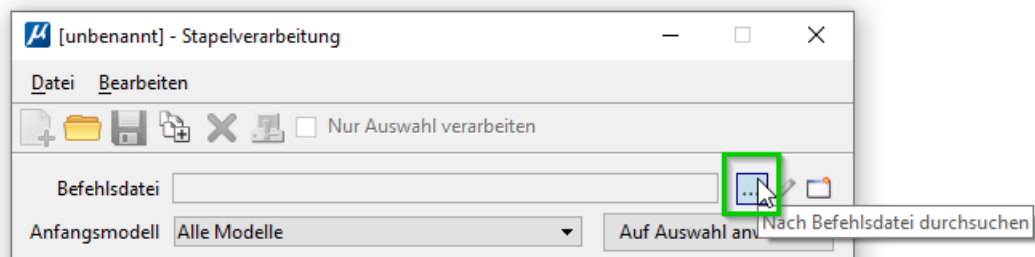
4 Anwendung – Stapelverarbeitung

Die Stapelverarbeitung ist immer innerhalb von MicroStation zu starten und nicht z.B. innerhalb einer geöffneten Datei in der Speedikon.

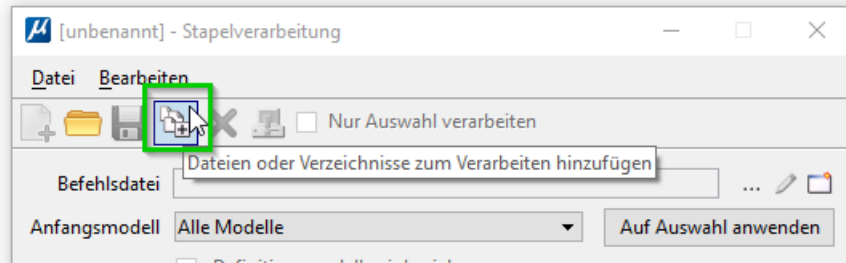
1. Öffnen einer beliebigen MicroStation Datei (nicht über Speedikon).
2. Öffnen der Stapelverarbeitung über *Datei > Funktionen > Stapelverarbeitung*



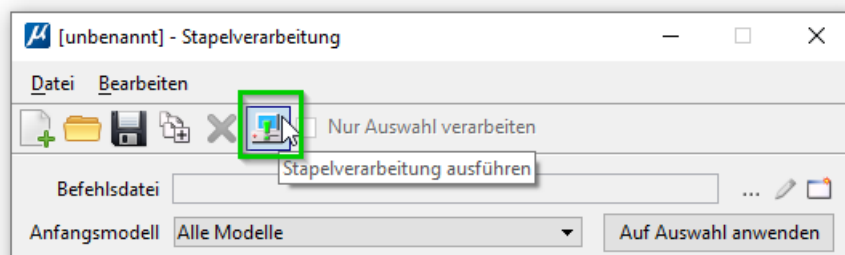
3. In der Stapelverarbeitung wird mit der Funktion „Nach Befehlsdatei durchsuchen“ die gewünschte Stapelverarbeitung ausgewählt (Architektur oder TGA).



4. Anschließend werden die zu bearbeitenden MicroStation DGN-Dateien z.B. aus den Speedikon-Projekten angehängt:
(<\B-XXXXXX_gebXXX_name\architektur\gebXXX_name.bpd\des\cad\>)



Mit einem Klick auf „Stapelverarbeitung ausführen“ wird die Befehlsdatei für die DGN-Dateien ausgeführt.



5. In dem nun geöffneten Fenster muss nur noch auf Verarbeiten geklickt werden und die einzelnen DGN-Dateien werden geöffnet und das Makro wird ausgeführt.

